

GOBIERNO DE NAVARRA

ECONOMÍA, HACIENDA, INDUSTRIA Y EMPLEO

CULTURA, TURISMO Y RELACIONES INSTITUCIONALES

PRESIDENCIA, JUSTICIA E INTERIOR

EDUCACION

DESARROLLO RURAL, MEDIO AMBIENTE, Y ADMINISTRACIÓN LOCAL

SALUD

POLÍTICAS SOCIALES

FOMENTO

SEGURIDAD Y EMERGENCIAS

## La Presidenta Barcina felicita a los integrantes del equipo navarro que ha ganado el certamen internacional First Lego League

*Mechatronic Ants se ha proclamado campeón del mundo con un proyecto que propone un sistema de ayuda para conductores de avanzada edad*

Miércoles, 12 de junio de 2013

La Presidenta de Navarra, Yolanda Barcina, ha felicitado esta tarde a los integrantes del equipo navarro Mechatronic Ants, que se ha proclamado vencedor mundial del certamen escolar First Lego League, en la categoría de proyecto científico, con el proyecto Senior Pack Plus, que propone un sistema de ayudas para conductores de avanzada edad.



La Presidenta Barcina y la vicepresidenta Goicoechea, con los vencedores de la First Lego League.

El grupo, formado por hijos de trabajadores de la empresa navarra MTorres, se han impuesto sobre los cerca de 20.000 equipos de los cinco continentes (unos 200.000 jóvenes de entre 10 y 16 años) que se han presentado al concurso, gracias a este proyecto que el jurado ha valorado como la “solución más innovadora”, ya que tiene en cuenta “todos los factores de la pérdida de concentración en la conducción” e inventa “un sistema de alerta” para conductores.

El equipo se ha alzado con este primer puesto en la fase final del concurso, celebrada recientemente en Paderborn (Alemania), en el que además también se han clasificado en quinta posición en la categoría de comportamiento de robot.

Mechatronic Ants está integrado por los jóvenes Pablo Aragón, Mainer Colio, Amaia Flores, Imanol Flores, Leyre González, Alberto Pezonaga, Javier Redondo, Ángela Saralegui, Pablo Subirán y Miguel Lucas, quien ha ejercido como capitán, así como por el entrenador, José Manuel



González, y los monitores, Joaquín Arellano, Joseba Guisasola, Guillermo Gómez y Edurne Murugarren.

Los vencedores de la First Lego League presentan su proyecto.

Todos ellos han sido recibidos, junto con sus familiares, por la Presidenta de Navarra, Yolanda Barcina, y la vicepresidenta primera y consejera de Economía, Hacienda, Industria y Empleo, Lourdes Goicoechea, en un acto celebrado esta tarde en el Salón del Trono del Palacio de Navarra. En su transcurso, los integrantes del grupo han presentado su proyecto y el trofeo conseguido.

### **Ayuda para conductores de avanzada edad**

El proyecto Senior Pack Plus propone una aplicación que ayudará a los conductores de avanzada edad a circular de forma más segura.

El sistema incluye una cámara de visión artificial, que observa y analiza el rostro del conductor, y una tablet que recoge esos datos y emite señales de voz al conductor, con consejos acordes con su situación vital. De esta manera, se persigue mantener la atención del conductor y dotarle de la confianza suficiente para que pueda circular de forma tranquila y segura.

En concreto, el vehículo monitorizará las constantes vitales del conductor y vigilará que este no se duerma. Además, reaccionará si percibe algo fuera de lo normal.

El proyecto pretende facilitar una solución a los conductores de avanzada edad, que exigen su “derecho” a conducir con seguridad en una sociedad que “cada día más” requiere de su participación en las tareas cotidianas de las familias. La idea surgió tras entrevistar a personas mayores y preguntarles sobre los principales peligros que encontraban en su vida cotidiana.

El equipo lleva tres años en competición, durante los cuales ha participado en ocho torneos y ha alcanzado diez trofeos.

### **First Lego League**

First Lego League es un certamen educativo internacional que pretende potenciar el interés de los escolares por la ciencia, la tecnología y la innovación, así como desarrollar aptitudes emprendedoras entre los jóvenes.

El concurso se organiza anualmente desde 1998. Cada mes de septiembre se anuncia un nuevo desafío que los jóvenes deben resolver a lo largo de ocho semanas mediante la construcción y programación de robots, empleando conceptos de ingeniería, y la elaboración de un proyecto científico que posteriormente deben presentar ante un jurado.

Los equipos actúan en dos formatos. En la parte del robot, tienen que diseñar, construir y programar un robot para que en dos minutos y medio realice el máximo número de misiones, que se transforman en puntos.

El otro formato consiste en desarrollar un proyecto científico relacionado con la biomedicina. Se les pide que detecten un problema real y que presenten una actuación que pueda aplicarse a nivel mundial con el fin de mejorar la calidad de vida de los ciudadanos.