

GOBIERNO DE NAVARRA

DESARROLLO ECONÓMICO

DERECHOS SOCIALES

HACIENDA Y POLÍTICA FINANCIERA

PRESIDENCIA, FUNCIÓN PÚBLICA,
INTERIOR Y JUSTICIA

RELACIONES CIUDADANAS E
INSTITUCIONALES

EDUCACIÓN

SALUD

CULTURA, DEPORTE Y JUVENTUD

DESARROLLO RURAL, MEDIO
AMBIENTE Y ADMINISTRACIÓN LOCAL

SEGURIDAD Y EMERGENCIAS

El fomento del autoempleo en jóvenes, la mejora del río Sadar y los deportes electrónicos, propuestas ganadoras en los Presupuestos Participativos de Juventud

El INDJ, junto con los jóvenes que los han presentado, desarrollará los tres proyectos a lo largo de 2018

Jueves, 03 de mayo de 2018

La propuesta para fomentar el autoempleo en los jóvenes ha sido, con 195 votos, la más votada en los Presupuestos Participativos promovidos por segundo año consecutivo por el Instituto Navarro de Deporte y Juventud. Le siguen "Encuentros creativos para conocer y mejorar el río Sadar", con 136 votos, y NavarrE-sports: "Infoday deportes electrónicos. ¿Qué son y por qué deberíamos empezar a conocerlos?", con 98 votos.

Una vez conocidas las propuestas ganadoras, el INDJ pondrá en marcha su desarrollo, junto con los jóvenes que han presentado los tres proyectos más votados, a lo largo de 2018.

La juventud navarra ha podido votar estas propuestas a través de un formulario difundido en la web y las redes del INDJ y accesible desde dispositivos móviles con Internet. El plazo para votar ha estado abierto del 16 al 30 de abril, y se han recibido un total de 469 votos validados.

A partir de ahora se formará un grupo motor de cada proyecto que estará compuesto por el grupo de jóvenes que lo ha impulsado y personal técnico de la Subdirección de Juventud del Instituto Navarro de Deporte y Juventud, que se encargará de gestionar su ejecución y evaluación.

Esta segunda edición de los Presupuestos Participativos de Juventud, dotada con una partida de 30.000 euros, se enmarca dentro del II Plan de Juventud del Gobierno de Navarra.

"Estudio para el fomento del autoempleo en los jóvenes"

El objetivo general del estudio es analizar y comprender los factores por los cuales la juventud navarra de Pamplona y la Comarca apenas elige la opción del autoempleo, dado que con las últimas medidas para favorecer el trabajo autónomo, éste no ha aumentado como se esperaba entre los jóvenes.

"Encuentros creativos para conocer y mejorar el río Sadar"

Este proyecto pretende dar a conocer el río Sadar e implicar a la población joven y a la comunidad universitaria en el cuidado y la divulgación del río que discurre por sus campus. Se ha previsto una serie de encuentros a modo de talleres, excursiones y otras acciones en la que

se combinarán el descubrimiento de los valores del río y su mejora ambiental con la elaboración de materiales y de actuaciones artísticas en un ambiente lúdico.

NavarrE-sports: “Infoday deportes electrónicos. ¿Qué son y por qué deberíamos empezar a conocerlos?”

E-sports es el nombre con el que popularmente se conocen a las competiciones de videojuegos. El objetivo de esta propuesta es formar, dar a conocer y educar sobre qué son los e-sports, por qué están adquiriendo tanta relevancia en otros países y el modo en que están reportando un beneficio para la juventud a la hora de desarrollar habilidades, conocimientos y competencias en el ámbito digital, además de crear puestos de trabajo y salidas profesionales.