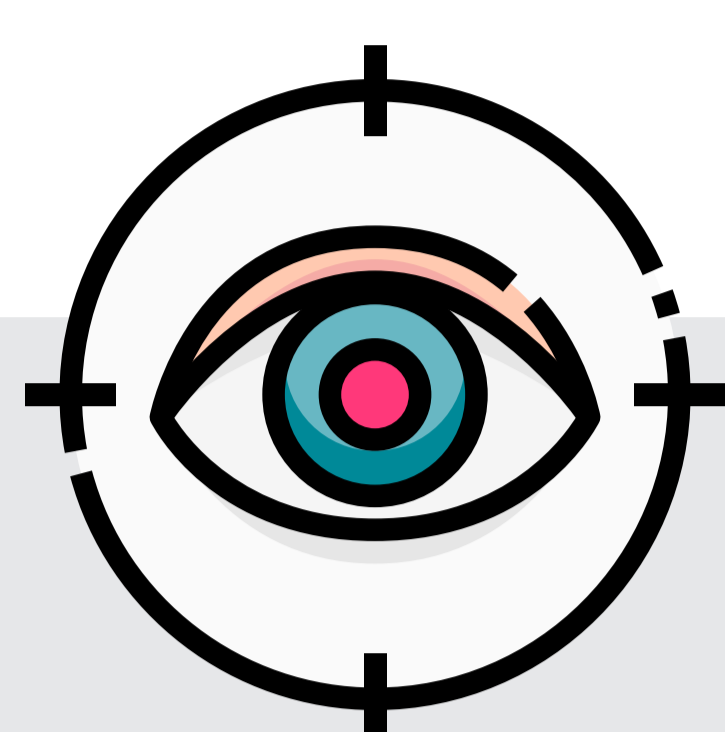


➔ CONOCE EL JUEGO PROBLEMÁTICO

El término “problema con el juego” describe un comportamiento de juego de azar que se ha vuelto destructivo o dañino para la persona jugadora o para quienes lo rodean. Debemos saber detectar a tiempo cuándo jugar se convierte en adicción y desencadena un problema de ludopatía.



➔ CUANDO EL JUEGO DE AZAR ES UN PROBLEMA

USO

- ➔ La única manera de no generar nunca problemas con el juego de azar es NO JUGAR.
- ➔ DETENCIÓN VOLUNTARIA (“Dejo de jugar cuando quiero”).



ABUSO

- ➔ ABANDONO GRADUAL de otras conductas satisfactorias.
- ➔ AISLAMIENTO Y SEPARACIÓN gradual del ENTORNO (familia, amigos...).



ADICCIÓN

- ➔ Conducta de juego REITERATIVA.
- ➔ ADAPTACIÓN DE LA VIDA al juego de azar.
- ➔ Cambios negativos en diferentes áreas de la vida: trabajo, estudios, familia...
- ➔ Se sigue jugando por encima de todo A PESAR DE LAS CONSECUENCIAS.

➔ ¿QUÉ ES LA LUDOPATÍA?



Es una **ADICCIÓN SIN SUSTANCIA** que se caracteriza por una incontrolable necesidad de jugar a juegos de azar. Se pierde el control sobre la conducta y provoca un deterioro o malestar significativo en la vida de la persona.



Es una **ENFERMEDAD** y así fue reconocida oficialmente en 1980. Figura como adicción sin sustancia en el Manual Diagnóstico y Estadístico de los Trastornos Mentales (DSM-5).

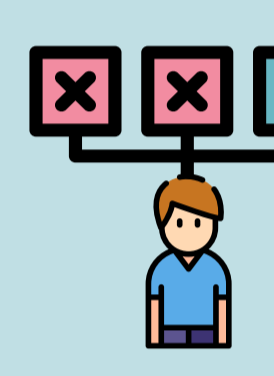
➔ ¿QUÉ CONSECUENCIAS TIENE?

Afecta a distintas áreas de nuestra vida.



ECONÓMICAS

Deudas, incumplimiento de pagos, empobrecimiento.



FAMILIARES

Mentiras, desconfianza, falta de comunicación.



PSICOLÓGICAS

Apatía, depresión, preocupación excesiva por la apuesta, ansiedad, problemas de sueño...



LABORALES ACADÉMICAS

Bajo rendimiento en el trabajo o en los estudios.

➔ ¿CÓMO DETECTARLA?

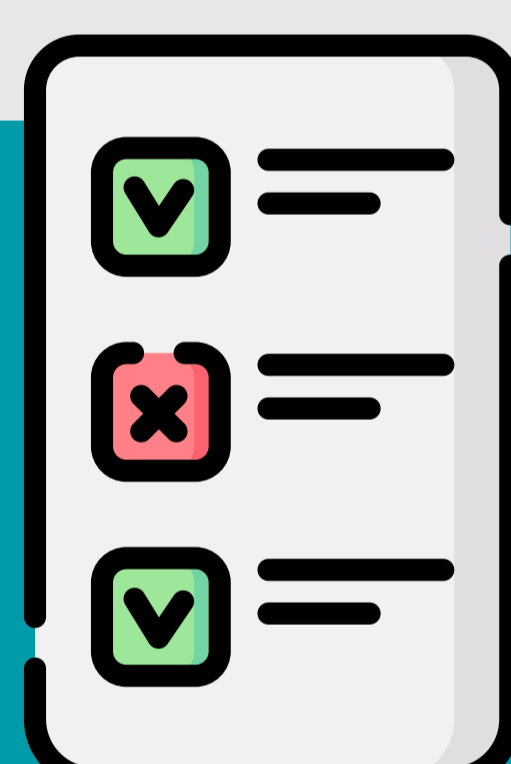


Se considera **JUEGO PATOLÓGICO** al **JUEGO PROBLEMÁTICO** PERSISTENTE Y RECURRENTE, que provoca un deterioro o malestar clínicamente significativo.

Se manifiesta al presentar cuatro (o más) de los siguientes criterios durante un periodo de 12 meses (DSM-5)

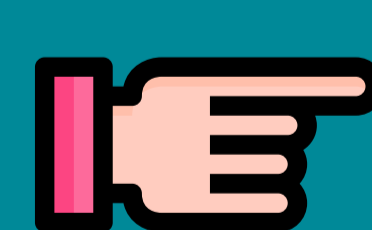
1. Necesidad de apostar cantidades de dinero cada vez mayores.
2. Sentir nerviosismo o irritación cuando se intenta reducir o abandonar el juego.
3. Hacer esfuerzos repetidos para controlar, reducir o abandonar el juego, siempre sin éxito.
4. Tener la mente ocupada continuamente en las apuestas pasadas o futuras y en cómo conseguir dinero para apostar.
5. Apostar cuando se siente malestar como forma de gestionar las emociones dolorosas.
6. Después de perder dinero en las apuestas, volver otro día para intentar ganar (“recuperar” las pérdidas).
7. Mentir para ocultar su grado de implicación en el juego.
8. Poner en peligro o perder una relación importante, un empleo o una carrera académica o profesional a causa del juego.
9. Apelar a otras personas para conseguir dinero para aliviar su situación financiera desesperada provocada por el juego.

➔ ¿TENGO UN PROBLEMA CON EL JUEGO DE AZAR?



REALIZA EL TEST DE AUTOEVALUACIÓN

Este test evalúa tu comportamiento de cara a posibles riesgos de adicción al juego. Es únicamente orientativo, no constituye un diagnóstico, pero te dirá cómo es tu relación con el juego y si es deseable que pidas ayuda.

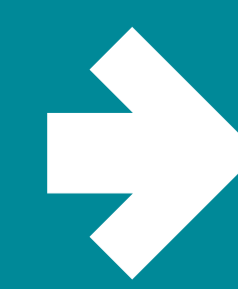
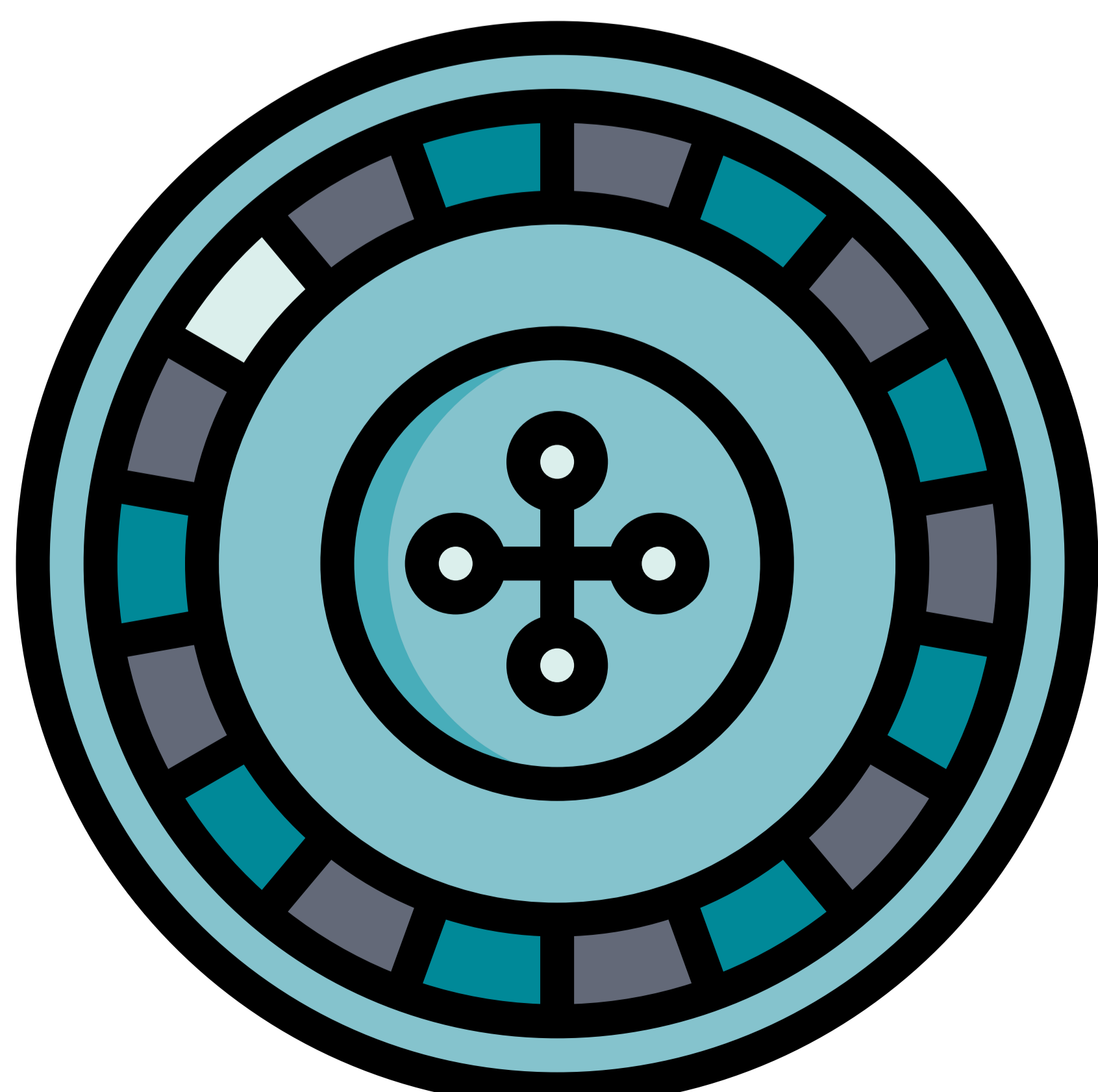


Se estima que hay 6.800 personas están en riesgo de caer en la ludopatía en Navarra y 2.500 tienen un trastorno grave.

EL DATO Memoria 2022 Asociación Aralar

“Empecé a mentir a mi familia y amigos, pidiéndoles más dinero y terminé por robarles dinero u objetos personales para venderlos y jugar y así recuperar lo ya perdido... la bola se hacía cada vez más grande”

Iñigo, ex-jugador



¿QUIERES SABER MÁS?