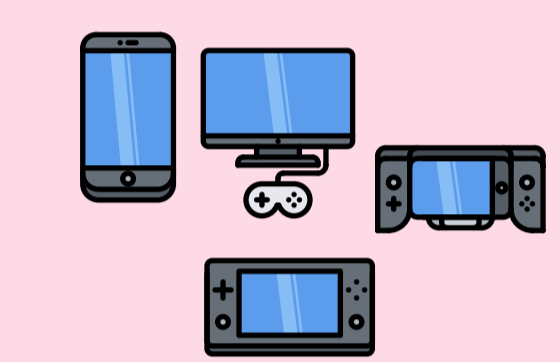


# ➔ ZERTARA JOKATZEN DUGU?

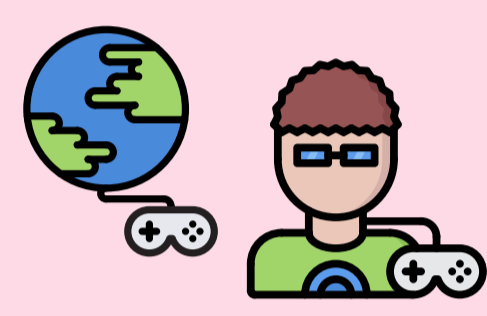
Jokoa historian zehar kultura guztien parte izan da, ikaskuntzarako, dibertitzeko edo sozializatzeko espazio gisa. Oinarrizko trebetasunak eta gaitasunak garatzen laguntzen duen tresna bada ere, hala nola sormena, emozioak eta trebetasun kognitibo, sozial eta komunikatiboak, jokoa arazo bilaka daiteke.

## ➔ GAMING

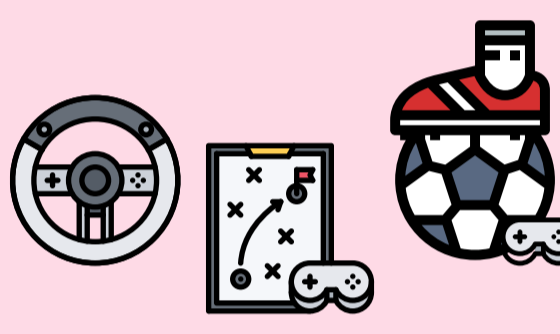
EZ DA APUSTURIK EGITEN ADINGABEEI BAIMENDUA



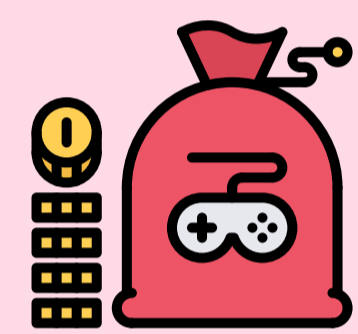
Pantaila-euskarri ezberdinak jokatzeko.



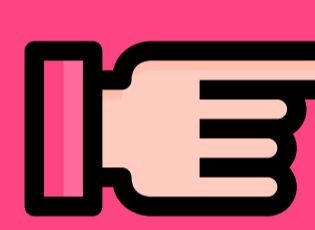
Joko independentea edo linean, sare sozialetan edo plataformetan.



Mota guztietako jokoak. 2023an hauek dira ohikoenak: Minecraft, Grand Theft Auto, Fortnite, League of Legends, Roblox, Call of Duty...

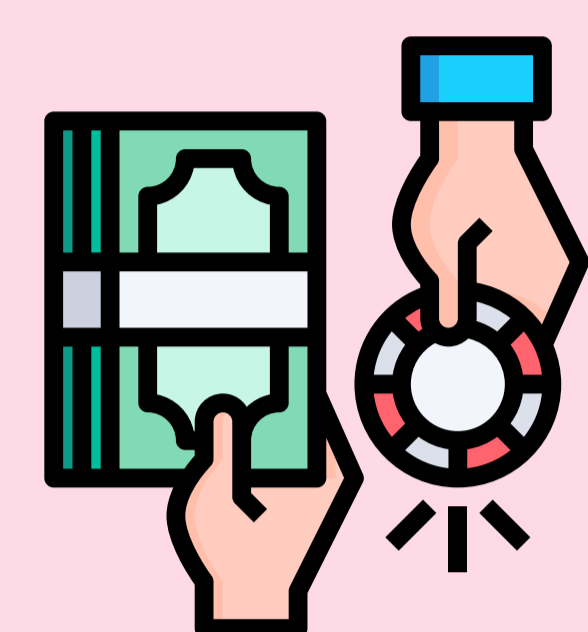


Doako jokoak nahiz ordainpekoak. Ez da saririk ematen eskudirutan.



DATUA

Mundu-mailan bideo-jokoek liburuek baino diru-sarrera gehiago sortzen dituzte jada.



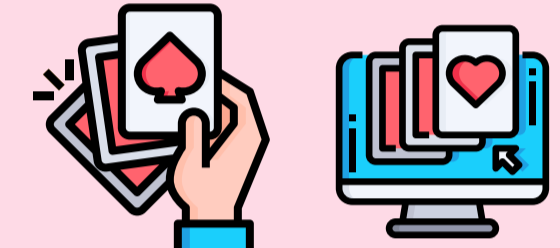
## ➔ GAMBLING

APUSTU EGITEN DA ADIN NAGUSIKOENTZAT SOILIK

+18

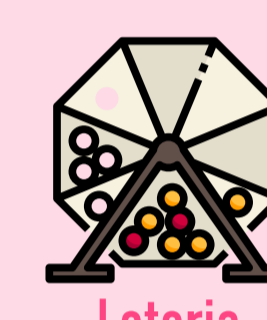


Ezin da jokoa bilakaera kontrolatu ez emaitzak aurreikusi ere, zoriaren mende baitaude.



Lineako bertsoak dituzten aurrez aurreko jokoak.

Ohikoenak



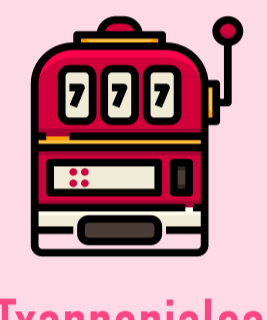
Loteria



Arraskak



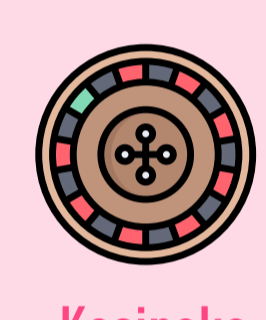
Bingoa



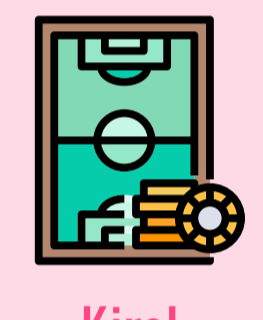
Txanponjaleak



Pokerra



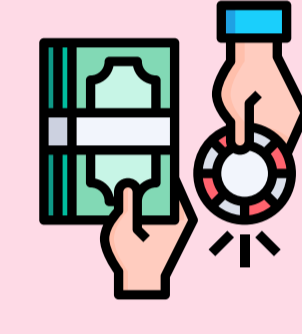
Kasinoko jokoak



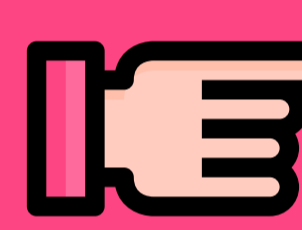
Kirol-apustuak



Bestelako apustuak



Joko guztiak ordainpekoak dira. Apustu egiten den edo partida bat jokatzeko ordaintzen da, eta helburua eskudirua lortzea da.



DATUA

Espanian 1.000 milioi euro inguru biltzen dira jada lineako apustu-jokoetan.

## ZERTAN DUTE ANTZA?



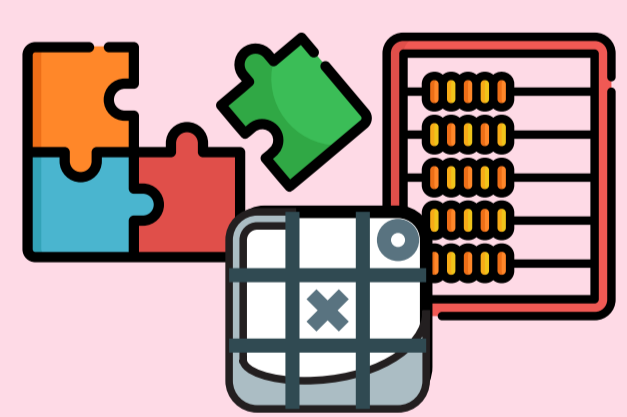
**FAKTORE EMOZIONALA**  
Jokatzeak eta irabazteak sortzen digun emozioa eta adrenalina.



**FAKTORE EKONOMIKOA: ORDAINA**  
Gambling-ean dirua jokatzeko ordainpekoak edo altxor-kutxak ager daitezke. Azken horietan, ordaindu egin behar da jokoa aurrera egitea edo partida irabaztea errazten duen pertsonaia edo osagai bat hobetzeko.

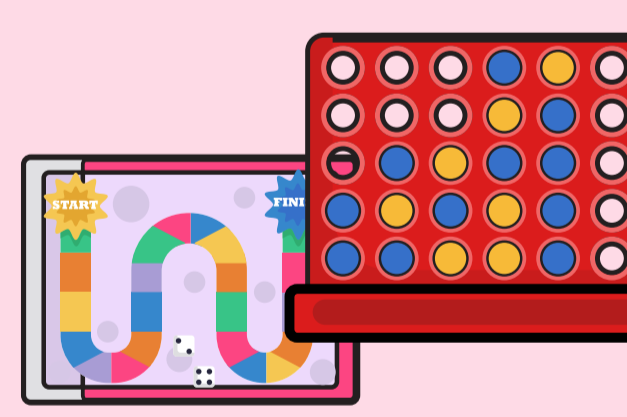
## ➔ JOKO ETA JOLAS TRADIZIONALAK

UNIBERTSALAK DIRA ETA BIZITZA OSOAN ZEHAR LAGUNTZEN GAITUZTE



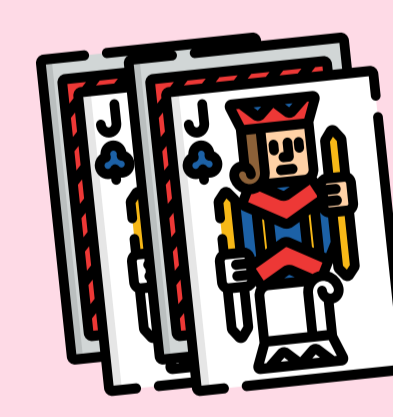
Jolas herrikoiak

Beti etxean eta kalean ezagutu ditugunak: puzzleak, zapia, ezkutaketa... Klasikoetan klasikoak.



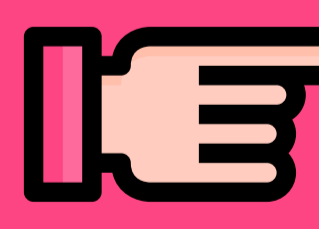
Mahai-jokoak

Trivial, Scrabble, Cluedo edo Monopoly ahalguztiduna, jolasik salduenen artean mantentzen dena eta konfinamenduan salmentak % 86 handitu zituena. Bide batez, jolas horrek "dirua" erabiltzea eskatzen du.



Karta-jokoak (apusturik gabe)

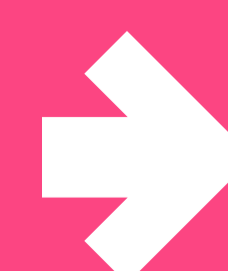
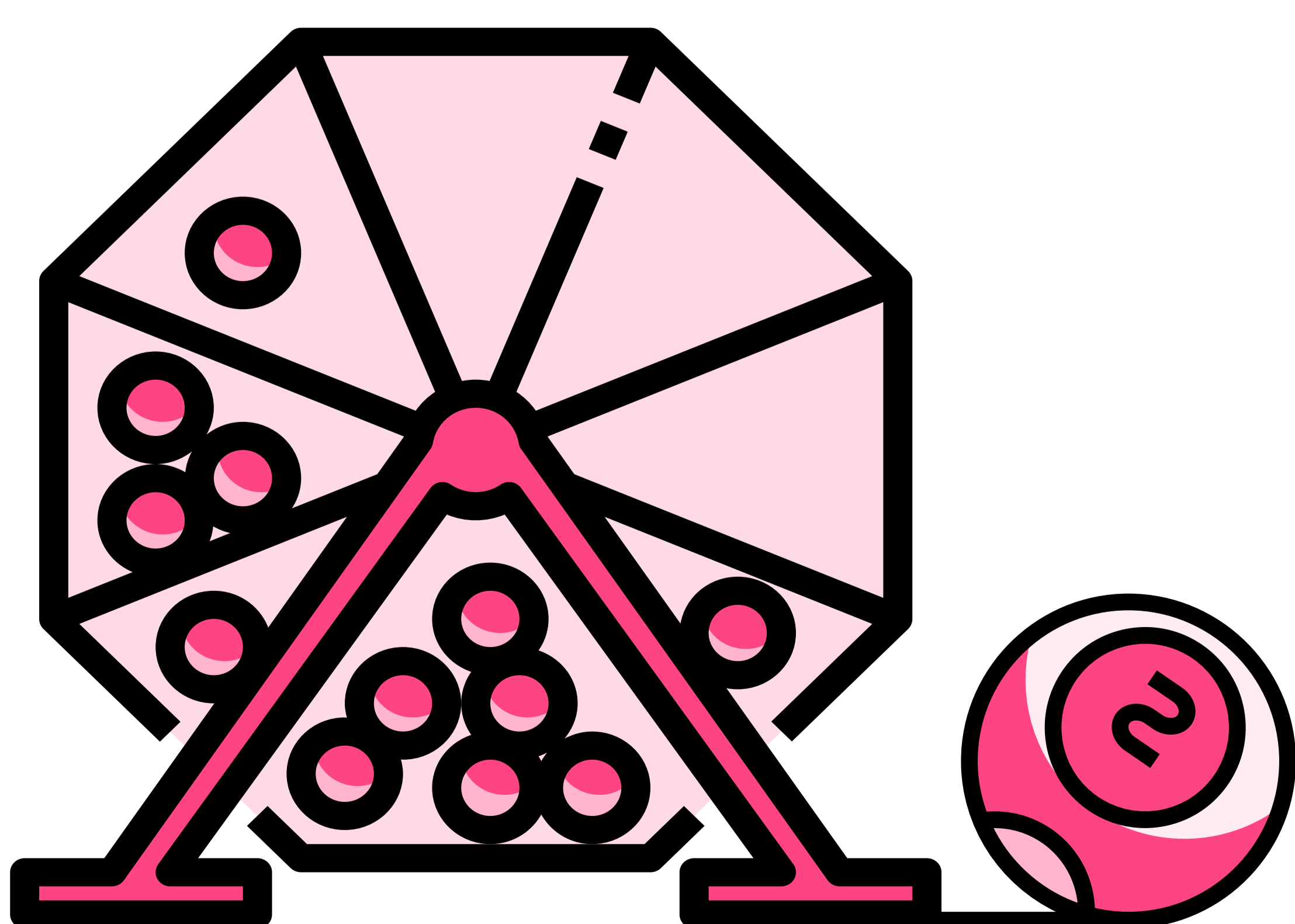
Bostekoa edo eskoba eta, noski, musa, bazkalondo eta afalondo askotan ezinbesteko laguntzailea. Musak Nafarroan du jatorria; izan ere, 1804an Iruñean editatu ziren ezagutzen diren musaren lehen arauak.



DATUA

Maiatzaren 28a Jolasaren Nazioarteko Eguna da, jolasteak haurtzaroen garapenean duen garrantzia azpimarratzeko eta bizitza osoan zehar aisialdi osasungarriaren parte izan dadin indartzeko. Bestetik, urriaren 29an Ausazko Jokorik gabeko Nazioarteko Eguna ospatzen da, herritarrek joko horiek jende askorengan dituzten ondorio negatiboez eta prebentzioaren beharrez kontzientziazteko.

"Kasinoa garaitzeko modu bakarra hura erostea da"  
Aristoteles Onassis



GEHIAGO JAKIN NAHI AL DUZU?